

BÜNZLIG

Vorwort

Hier findest du die kompletten Spielregeln. Für Spieler, welche das Spiel grundsätzlich kennen, sich aber bei den Karten nicht ganz sicher sind, befindet sich auf der letzten Seite ein Überblick aller Karten.

Das Spiel

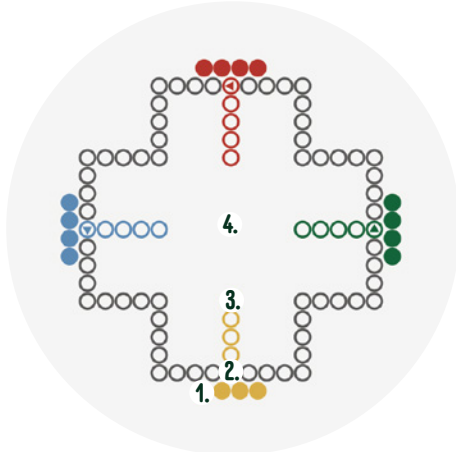
Ziel des Spieles ist es alle eigenen Spielfiguren (beim Spiel mit 4 oder 6 Spielern auch die Figuren vom Spielpartner) ins Ziel zu bringen.

Inhalt

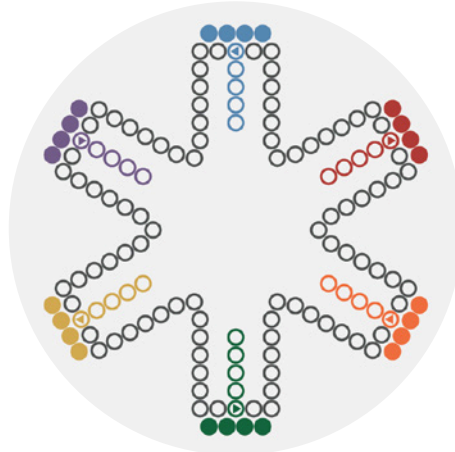
1x Beutel für das ganze Spiel-Set
1x Spieltuch (zweiseitig)
24x Spielfiguren mit 4 Figuren pro Farbe (inklusive Säckchen)
1x Karte mit QR-Code für die Spielanleitung
96x Spielkarten inklusive Schachtel und Silikonband

Spielbrett

Seite für 2-4 Spieler



Seite für 5-6 Spieler



1. Der Wartebereich: Hier starten deine Spielfiguren und kehren hierher zurück, wenn sie «gefressen» werden.
2. Der Startplatz: Wenn eine Spielfigur von dir ins Spiel gebracht wird, dann startet sie hier.
3. Ziel: Bringe deine Spielfiguren nach Hause, indem du sie hier ins Ziel bringst. Einmal hier angekommen sind sie sicher.
4. Ausgespielte/Verworfenne Karten: Karten welche ausgespielt oder verworfen wurden, werden hier abgelegt. Je nach Spielort und Wetter empfiehlt es sich hier einen Gegenstand zu verwenden, um die Karten zu beschweren.

Spielregeln bei 4 oder 6 Spielern

Vorbereitung

Lege das Spieltuch auf der richtigen Seite aus. Bei 2-4 Spieler wähle die Seite mit 4 Farben. Bei 5-6 Spieler wähle die Seite mit 6 Farben. Bestimme die Teams bestehend aus zwei Spielern. Dies könnt ihr ausloten oder frei bestimmen. Die Partner spielen bis zum Spielende zusammen und gewinnen oder verlieren gemeinsam. Selektiere die Spielkarten mit denen ihr spielen möchtet. Die grünen und blauen Karten sind die Standardkarten, welche immer verwendet werden sollten. Die roten Karten dürft ihr frei auswählen, ob bzw. welche ihr davon verwenden möchtet. Für Spiele mit Anfänger empfehlen wir auf die roten Karten zu verzichten. Bestimme die bünzligste Person in der Runde. Der Bünzli darf dann den Kartenstapel mischen und an alle Spieler 6 Karten austeilen.

Rundenablauf

Zuerst müssen die Teams unter sich 1 Karte tauschen, indem jeder eine eigene ausgewählte Karte vor den jeweiligen Partner verdeckt hinlegt. Die Karten dürfen erst aufgenommen werden, wenn alle Spieler eine Karte vor sich liegen haben. Der Spieler, rechts vom Bünzli beginnt die Spielrunde und hat jeweils zwei Optionen:

- Eine Karte ablegen, die es einem erlaubt eine Spielfigur vom Wartebereich auf den Startplatz zu platzieren.

- Eine beliebige Karte ausspielen, sofern sich eine eigene Spielfigur im Spiel befindet. (Ausnahme bei 7).

Vermerk: Es besteht immer Zugzwang. Das heisst, solange man eine spielbare Karte hat, muss diese ausgespielt werden. Falls keine Karte auf der Hand spielbar ist, muss man alle übrigen Karten verwerfen. Die Spielfiguren sind standardmässig gegen den Uhrzeigersinn zu bewegen. Die Spielrunde geht gegen den Uhrzeigersinn weiter bis alle Karten ausgespielt oder verworfen wurden.

Eine neue Runde wird vorbereitet, in welcher der Spieler rechts vom Bünzli 5 Karten verteilt. Dann beginnt die Runde wieder mit Schritt 1. Dieser Ablauf repetiert sich, doch in jeder Spielrunde wird eine Karte weniger ausgeteilt. Nachdem in einer Spielrunde nur noch 2 Karten ausgeteilt wurden, startet man in der nächsten Runde wieder mit 6 Karten.

Spielziel

Das erste Spielziel ist es alle 4 Spielfiguren von einem der Partner ins Ziel zu bringen. Sobald dieses Zwischenziel erreicht wurde, spielen beide Partner mit den übrigen Spielfiguren vom anderen Partner weiter. Es gewinnt das Team, welches zuerst alle 8 Spielfiguren in ihrem Zielbereich versorgt hat.

Spielregeln bei 3 oder 5 Spielern

Grundsätzlich gelten fast die gleichen Spielregeln. Die grösste Änderung ist, dass das Spiel ohne Partner gespielt wird und es gewinnt der Spieler, der alle seine eigenen Spielfiguren zuerst im Zielbereich versorgt hat. Hier noch die Änderungen für den Rundenablauf und Aktionen der Karten:

Rundenablauf

- Nachdem die Karten verteilt wurden und jeder seine eigenen Karten

angeschaut hat, darf man sich alle Karten von seinem Rechten Nachbar anschauen und eine Karte stehlen.

- Es werden in der Runde von 6 Karten nur noch runter bis 3 Karten ausgeteilt, bevor wieder mit 6 Karten begonnen wird.

Spielkarten

- Mit der 7 dürfen alle Spielfiguren bewegt werden, also inklusive die der Gegner und auch jene, welche sich zum ersten Mal auf der Startposition aufhalten.

Die Spielkarten

Grüne Karten

Alle grünen Karten erlauben es eine Spielfigur, um die jeweilige Zahl, in Spielrichtung zu bewegen.

Blaue Karten



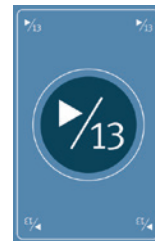
Die neutrale Vier

4 Schritte vor oder zurück bewegen. Achtung: Unter Zugzwang müssen auch Spielfiguren vom Zielbereich wieder Rückwärts raus.



Platztausch

Tausche den Platz einer deiner Spielfiguren mit einer Spielfigur von einem anderen Spieler. Spielfiguren frisch auf dem Startplatz oder im Zielbereich sind dabei sicher.



Start oder 13 bewegen

Platziere eine Spielfigur auf den Startplatz oder bewege sie 13 Schritte vorwärts.



Die gefräßige Sieben

7 Schritte dürfen frei auf alle Spielfiguren, die sich vom Team auf dem Spielbrett befinden, aufgeteilt werden.



Start, 1 oder 11 bewegen

Platziere eine Spielfigur auf den Startplatz oder bewege sie 1 oder 11 Schritte vorwärts.



Der alleskönnende Stern

Dies Karte kannst du verwenden, um die Fähigkeit einer beliebigen anderen Karte zu kopieren.

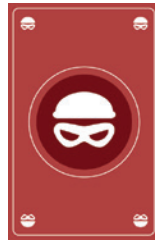
Rote Karten

Die Karten gibt es nicht im Standardspiel und ihr könnt hier frei wählen, ob und wieviel ihr davon verwenden möchtet.



Richtungswechsel

Ab sofort müssen sich alle Spielfiguren in die andere Richtung bewegen.



Der Dieb

Klaut einem beliebigen Spieler eine Karte von der Hand, ohne diese anzusehen.



Erzwungener Kartentausch

Ihr könnt einem anderen Spieler zwei Karten von der eigenen Hand verdeckt hinlegen und bevor dieser die Karten aufnimmt, könnt ihr im Gegenzug zwei Karten aus seiner Hand nehmen, ohne diese anzuschauen. Falls du oder der ausgewählte Spieler nur 1 Karte auf der Hand haben, dann wird nur 1 Karte getauscht. Falls niemand mehr eine Karte auf der Hand hat, dann wird diese Karte verworfen.

Wir wünschen dir viel Spass beim Spielen!

Dein BÜNZLiG-Team